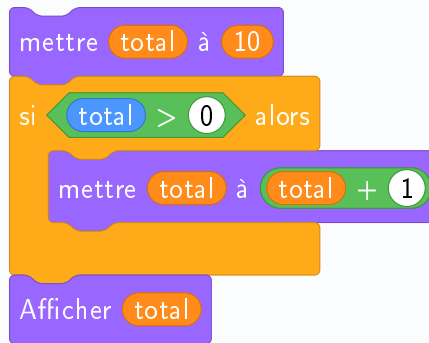
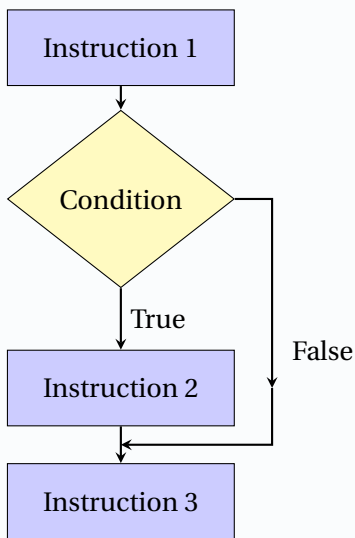


## AP03-S

## CONDITIONS IF

## Les structures conditionnelles IF



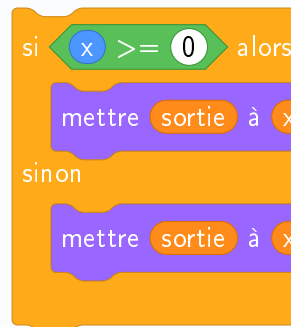
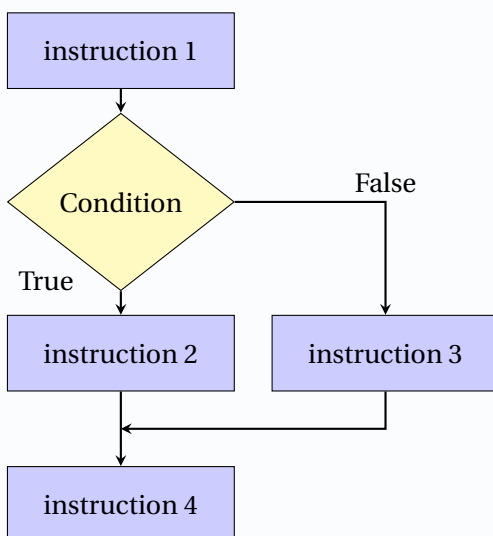
```
# En python
Instruction_1
if condition:
    Instruction_2
Instruction_3
```

```
# En python
total = 10
if total > 0:
    total = total + 1
print(total)
```

- l'Instruction 1 est effectuée
- SI la Condition est True alors l'Instruction 2 est effectuée
- SINON on va directement à l'Instruction 3
- Dans tous les cas l'Instruction 3 est effectuée

La Condition est un test qui est évalué en python par un booléen.

## Les structures conditionnelles IF – ELSE



```
# En python
instruction_1
if condition:
    instruction_2
else:
    instruction_3
instruction_4
```

- l'instruction 1 est effectuée
- SI la Condition est True alors l'instruction 2 est effectuée
- SINON l'instruction 3 est effectuée
- Dans tous les cas l'instruction 4 est effectuée

## &lt;/&gt; Code Python

```
1 def plus_grand2(a, b):
2     ''' Renvoie le plus grand des
3     deux nombres a et b '''
4     if a > b:
5         return a
6     else:
7         return b
8
9 maximum = plus_grand2(5, 10)
10 print(maximum) # Affiche 10
```

## &lt;/&gt; Code Python

```
1 def plus_grand3(a, b, c):
2     ''' Renvoie le plus grand des
3     trois nombres a, b et c '''
4     if a > b and a > c:
5         return a
6     elif b > a and b > c:
7         return b
8     else:
9         return c
10
11 maximum = plus_grand3(5, 10, 7)
12 print(maximum) # Affiche 10
```