

## RD04

## REPRÉSENTATION DES FLOTTANTS

Pour mémoire, les nombres flottants sont ce que nous appelons en mathématiques les nombres réels ( $\mathbb{R}$ ). A ceci près qu'en Python, on ne peut pas représenter tous les réels mais uniquement les nombres qui auront un nombre fini de chiffres après la virgule. Dans les autres cas, nous devons faire des approximations.

## I. Les nombres dyadiques

### Définition 1 : les nombres décimaux

Un nombre décimal est un nombre s'écrivant sous la forme  $\frac{x}{10^n}$  où  $x$  est un entier relatif et  $n$  un entier naturel. Visuellement, un nombre décimal possède un nombre fini de chiffres après la virgule.

Nombre	4	-3	0.25	1/3	1/4	$\pi$	10/3
Décimal?	OUI	OUI	OUI	NON	OUI	NON	NON

### Définition 2 : les nombres dyadiques

Par analogie, on appelle nombres dyadiques les nombres s'écrivant sous la forme  $\frac{x}{2^n}$ .

#### Exercice 1 : Dire si les nombres suivants sont dyadiques

Nombre	13/4	1/5	2.5	25	10/3	$\pi$	3.125
Dyadique?							

### Définition 3 : Développement dyadique d'un nombre

On appelle développement dyadique d'un nombre l'écriture binaire de ce nombre.

### Propriété 1 : Écriture binaire d'un nombre dyadique

Pour obtenir le développement dyadique d'un nombre qui peut s'écrire sous la forme  $\frac{x}{2^n}$ , on prend le nombre binaire correspondant à  $x$  et on insère une virgule avant le  $n$ -ième bit en partant de la fin.

#### Exemple : Écrire le développement dyadique de 2.5

$2.5 = \frac{5}{2^1}$ . Le nombre binaire correspondant à 5 est  $101_2$ .

En insérant une virgule avant le premier bit en partant de la fin, on obtient  $10.1_2$ .

#### Exercice 2 : Trouver les représentations binaires des nombres dyadiques suivants : $\frac{17}{4}$ et $\frac{54}{64}$

## II. Conversion d'un nombre décimal en base 2

### Méthode 1

1. Conversion de la partie entière du nombre décimal
2. Multiplication de la partie décimale par 2
3. Récupération de la partie entière
4. Si la partie décimale est nulle on arrête sinon retour au 2.
5. Assemblage de la partie entière et des bits récupérés pour former l'écriture binaire

### Exemple : Conversion du nombre 5.1875 en binaire.

1. Conversion de la partie entière :  $5_{10} = 101_2$
2. Multiplications successives par 2 de la partie décimale jusqu'à ce qu'elle soit nulle.

$$0.1875 \times 2 = 0.375 = \underline{0} + 0.375$$

$$0.375 \times 2 = 0.75 = \underline{0} + 0.75$$

$$0.75 \times 2 = 1.5 = \underline{1} + 0.5$$

$$0.5 \times 2 = 1 = \underline{1} + 0.0$$

On assemble ensuite la partie entière et la partie décimale, ainsi :  $5.1875 = 101,0011_2$

### Exercice 3 : Convertir les nombres suivants :

9.6875

2.625

### Remarque

Il existe des nombres décimaux non dyadiques! Ainsi si on applique la méthode ci-dessus, alors le développement ne s'arrêtera pas. C'est pour cela qu'il faudra définir une précision souhaitée. Et cela explique aussi certains comportements étranges au premier abord de Python.

```

1 >>> print(0.1 + 0.1)
2 0.2
3 >>> print(0.1 + 0.1 + 0.1)
4 0.30000000000000004

```

- En Python, les flottants sont codés sur 64 bits
- Il faut éviter de tester l'égalité de deux flottants.

### Exercice 4 : Expliquer par le calcul le résultat de l'addition $1.1 + 0.1$

